УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска»
_____ Т.В. Трапезникова
«_30_» __Апреля_____ 2026 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении регионального
киберспортивного турнира по игре «Minecraft»

1. Общее положение

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения регионального киберспортивного турнира по игре «Minecraft» в МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска» СП Центра цифрового образования «IT-куб» (далее – Турнир).

1.2 Турнир проводится с целью популяризации научно-технического творчества в рамках киберспортивных игр.

1.3 Задачи мероприятия:

– выявление и поддержка талантливых обучающихся в научном-техническом творчестве.

– актуализация и активизация профориентационной деятельности обучающихся в сфере высоких технологий.

– создание единого пространства общения и обмена опытом между обучающимися.

2. Организаторы

2.1 Организатор Турнира – МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска СП ЦЦОД «IT-куб» (далее – Организатор). Организатор осуществляет следующие функции:

– регистрирует участников мероприятия.

– формирует состав судейской коллегии.

– организует проведение мероприятия.

– проводит церемонию награждения участников мероприятия.

3. Регламент проведения Турнира

3.1. Отборочный этап турнира пройдёт 16 мая 2026 года. Время начала турнира в 12:00 (GMT +5).

3.2. Отборочный этап турнира пройдёт дистанционно на сервере itcube116.ru.

3.3. Заключительный этап турнира пройдёт 23 мая 2026 года. Время начала турнира в 13:00 (GMT +5).

3.4. Заключительный этап турнира пройдёт в очном формате на площадке «МБОУ» СОШ №116 г. Челябинск, Конструктора Духова 8.

4. Участие в турнире

4.1. Обязанности участников.

4.1.1. Участники Турнира обязаны соблюдать Пользовательское соглашение игры «Minecraft», а также нормы данного Положения.

4.1.2. Участники Турнира обязуются не допускать действий, которые могут навредить имиджу других участников, Оргкомитета и других субъектов, связанных с организацией и проведением Турнира.

4.1.3. Участники обязаны в дату проведения отборочного этапа Турнира иметь выделенный персональный компьютер с установленной игрой для каждого участника Турнира.

4.1.4. Участники обязаны в дату проведения заключительного этапа Турнира заблаговременно до начала прибыть на место проведения, указанное в действующем Положении. Вся информация, необходимая участникам и болельщикам, размещается в группе официального сообщества ЦЦОК «IT-CUBE.ЧЕЛЯБИНСК» https://vk.com/it_cube74 и на официальном сайте сервера https://minecraft.itcube116.ru. Информация, размещенная в официальном сообществе, считается донесенной до участников спустя 24 часа после её размещения. Размещенные материалы на сайтах-партнёрах, или же других ресурсах не являются официальными, и информация, размещенная на них, может отличаться от материалов, размещенных на официальном сайте. Оргкомитет ответственности за другие ресурсы не несет.

4.2. Участие.

4.2.1. Для участия необходимо зарегистрировать участников, команды до 15 мая 2026 года по ссылке:

https://forms.yandex.ru/u/69ef254549af47001fcf6efe

Кол-во участников в направлениях ограничено, форма регистрация может быть закрыта раньше указанного срока, если необходимое количество участников будет зарегистрировано. Организатор оставляет за собой право изменить количество участников отборочного этапа без оповещения.

5. Настройки игры

5.1. Турнир ориентирован на действующую версию игры «1.21.8».

5.2. Турнир проводится по игровой дисциплине «Бедварс»

5.3. Организатор Турнира обязуется заблаговременно до официального времени начала иметь на персональных компьютерах установленную и

вышеуказанную версию с модификациями, опубликованными на официальном сайте сервера.

6. Формат проведения

6.1.1. От каждого муниципалитета на отборочный этап Турнира принимается максимум 2 команды по 3 человека.

6.1.2. Максимальное количество команд на отборочном этапе 32.

6.1.3. Максимальное количество команд на заключительном этапе 8.

6.1.4. Участниками мероприятия являются обучающиеся с 5 до 9 класса Челябинска и Челябинской области.

6.2. Формат отбора.

6.2.1. На отборочном этапе турнира команды соревнуется на убывания. После каждого раунда две проигравшие команды покидают турнир, две команды победители проходят в следующий раунд.

6.2.2. На заключительном этапе турнира команды соревнуются на убывание. Команды получают баллы соответственно занятым местам. По результатам трёх игр две команды проходят в заключительный раунд.

6.3.1. Если по истечении времени несколько команд остаётся на игровой арене, то подсчёт баллов производится судьями на основании игровой статистики в соответствии с пунктом правил 10.2.

Первое место	Четыре баллы
Второе место	Два балла
Третье место	Один балл
Четвёртое место	Ноль баллов

7. Проведение Турнира

7.1. Явка на Турнир.

7.1.1. Участники Турнира должны явиться на место проведения заблаговременно до его начала (минимум за 10-15 минут).

7.2. Опоздание на Турнир.

7.2.1. Допускаются опоздания участников на 5 минут. В случае неявки команды спустя 5 минут после официального времени старта Турнира – команда автоматически получает техническое поражение (далее – ТП).

7.3. Во время турнира:

7.3.1. Коммуникация.

Все организационные, а также спорные вопросы решаются 3 представителями судейской коллегии на месте (площадке) проведения соревнований.

7.3.2. Остановка сервера.

При остановке сервера будет выполнена его перезагрузка. Игровая ситуация на карте будет смоделирована в зависимости от этапа прохождения Турнира, в ходе которого произошла остановка сервера.

7.4. Завершение Турнира.

7.4.1. Ввод и фиксация результатов.

Во время проведения Турнира и после окончания одного из этапов судейская коллегия фиксирует результаты участников в судейских протоколах.

7.5. Протест.

7.5.1. Правила подачи протеста.

В случае, если участник уверен в нарушении правил своим соперником, он вправе подать протест. Протест подаётся от участника к представителю судейской коллегии в течение 10 минут после завершения Турнира. Протест может подать только проигравший участник Турнира.

7.5.2. Ответ на протест.

Все протесты будут рассмотрены судейской коллегией в ходе их поступления после подачи протеста. По итогам протеста судейской коллегией Турнира будет вынесено окончательное решение. Окончательное решение по протесту не подлежит обсуждению.

8. Правила и нарушения

8.1. Санкции.

Участник Турнира может получить дисквалификацию или снятие баллов по решению судьи за следующие действия:

– Отказ следовать инструкциям судьи Турнира.

– Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдения правил Турнира.

– Оскорбление оппонентов или же любые грубые высказывания в адрес других участников Турнира, судей, комментаторов, ведущих и т.п.

– Любая символика внутриигровых параметров (включая игровые облики и имена) должна быть строго в рамках цензуры и не содержать грубых (расистских, межрелигиозных, межнациональных и т.п.) высказываний.

– Неспортивное поведение (например, саботирование Турнира).

– Сотрудничество с игроками соперничской команды.

– Неявка на Турнир спустя допустимого времени опоздания (пункт 7.2.1. действующего Положения).

– Ввод в заблуждение или обман судьи.

– Использование модификаций, которые позволяют получить значительное преимущество перед другими игроками.

8.2. Организатор турнира может принять решение разрешить участнику использование своих клавиатуры и мыши. Для этого сформирована рабочая группа, которая производит экспертизу клавиатур и мышей участников и принимает решение о возможности их использования на заключительном этапе.

8.3. Организатор Турнира оставляют за собой право вносить изменения в действующее Положение и назначать исход результатов раундов Турнира в зависимости от сложившихся обстоятельств.

9. Призовой фонд Турнира

9.1. Количество мест-победителей: 3.

9.2 Победители награждаются сувенирной продукцией, дипломами, после подведения итогов состязания.

10. Контактная информация

По всем вопросам связанные с проведением турнира по «Minecraft» обращаться в МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска» СП Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Челябинска.

Контактные лица: Небогатов Иван Николаевич, педагог-организатор «IT-Куб» г. Челябинска. Телефон: 89123283598. E-mail: Nebogatov_in@sch116.ru.

Приложение 1 к Положению

Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я,

_____,

(фамилия, имя, отчество, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

проживающий (ая) по адресу, _____,

наименование документа, удостоверяющего личность _____серия _____номер _____

выдан_____

дата выдачи _____

даю согласие в отношении

_____

_____

(фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего)

В соответствии со ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», своей волей и в своем интересе настоящим даю свое согласие Муниципальному бюджетному образовательному учреждению «Средней образовательной школе № 116 г. Челябинска» , расположенного по адресу: 454079 г. Челябинск, ул. 2-ая Эльтонская ,16б (далее – Оператор), на обработку персональных данных субъекта, (см. п.3) на следующих условиях:

1. Согласие дается мною в целях оформления всех необходимых документов, требующихся в процессе подготовки и проведения регионального турнир по игре «Minecraft» (далее – Турнир) путем формирования статистических данных по проведению мероприятия, соблюдения федеральных законов и иных нормативно-правовых актов РФ. Изменение вышеуказанных целей использования моих персональных данных потребует дополнительного моего согласия.

2. Настоящее согласие дается на осуществление следующих действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения вышеуказанных целей, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования средств автоматизации: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, обезличивание, удаление, уничтожение персональных

данных субъекта, а также иные действия с учетом действующего законодательства РФ.

3. Перечень персональных данных, передаваемых Оператору на обработку (при наличии): фамилия, имя, отчество; наименование образовательной организации; класс; контактный телефон.

4. Оператор имеет право передавать персональные данные субъекта в Министерство образования и науки Челябинской области и в иные ведомства, учреждения для достижения указанных выше целей.

5. Субъект персональных данных по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.7 ст.14 ФЗ -152 «О персональных данных»).

6. Настоящее согласие дается до момента утраты правовых оснований обработки соответствующей информации или документов, содержащих вышеуказанную информацию в соответствии с законодательством РФ, после чего персональные данные уничтожаются или обезличиваются.

7. Согласие может быть отозвано путем направление соответствующего письменного уведомления в адрес Оператора по почте заказным письмом, с уведомлением о вручении, либо вручено лично под расписку представителю Оператора, после чего Оператор обязуется в течение 30 (тридцати) дней уничтожить или обезличить персональные данные субъекта.

_____ _____/_____/

Дата подпись фамилия, имя, отчество