СОГЛАСОВАНО
Министерство образования и науки
Челябинской области
_____В.В. Литке
«____»_____2025 года

УТВЕКРЖДАЮ
Директор МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска»
_____Т.В. Трапезникова
«____»_____2025 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Региональной олимпиады
по программированию «Scratch и Python»

I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения региональной олимпиады по программированию «Scratch и Python» МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска» СП Центра цифрового образования детей «IT-куб» (далее – Олимпиада).

2. Олимпиада проводится в соответствии с приказом Министерства образования и науки Челябинской области от 26.11.2024 № 01/2604 «Об утверждении Календаря образовательных событий для обучающихся образовательных организаций Челябинской области в 2025 году».

3. Олимпиада проводится с целью популяризации научно-технического творчества по программированию.

4. Задачи мероприятия:

- вовлечение обучающихся в научно-техническое творчество путем предоставления возможности принять участие в Олимпиаде;
- стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования;
- выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач по программированию на Scratch и на языке программирования Python.

II. Организаторы

6. Учредитель Олимпиады – Министерство образования и науки Челябинской области

7. Организатор Олимпиады – МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска» СП ЦЦОД «IT-куб» (далее – Организатор). Организатор осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников мероприятия;
- формирует состав судейской коллегии;
- организует проведение мероприятия;
- проводит церемонию награждения участников мероприятия.

III. Регламент проведения Олимпиады

8. Олимпиада проводится в два этапа:

1) заочный этап: с 17 ноября 2025 с 12:00 до 20 ноября 2025 включительно.

2) очный этап: 29 ноября 2025 года

9. Для участия в заочном этапе необходимо зарегистрироваться на и решить тестовые задания на нашем сайте по ссылке:

https://itcube116.ru/events/olympiad.html

Модуль с заданиями откроется сразу после регистрации.

По результатам заочного этапа 12 участников в каждой категории набравшие наибольшее количество баллов, проходят на очный этап.

Для организационных вопросов вступить в группу Олимпиада Scratch и Python 2025 в MAX: https://max.ru/join/vE2_DuylgzfF8TQl32ozIdGPsE9qGw-TI6iB_ePRgjs

10. Регламент проведения очного этапа Олимпиады. Олимпиада проходит 29 ноября 2025 по адресу: город Челябинск, ул. Конструктора Духова д. 8.:

- 9.30–10.00 регистрация участников;
- 10.00– 12:30- решения задач
- 12.30–14.00 подведение итогов, награждение победителей;

11. При себе необходимо иметь:

- заполненное согласие на обработку персональных данных;
- вторую обувь или бахилы;
- ноутбук (при необходимости).

IV. Участники

12. Участниками мероприятия являются обучающиеся от 7 до 17 лет г. Челябинска и Челябинской области.

13. Олимпиада проводится по возрастным категориям:

Возрастная категория	Возраст участников на момент проведения	Кол-во участников заочного этапа	Кол-во участников очного этапа
Scratch Джуниор	7-9 лет включительно	неограниченно	До 12
Scratch Сеньор	10-12 лет включительно	неограниченно	До 12
Python Джуниор	12-14 лет включительно	неограниченно	До 12
Python Сеньор	15-17 лет включительно	неограниченно	До 12

14. Ответственность за безопасность, жизнь и здоровье детей в пути и во время проведения мероприятия несут сопровождающиеся лица.

IV. Общие правила проведения Олимпиады по возрастным категориям

15. Категория: Scratch-Джуниор (7–9 лет).

15.1 Содержание:

Заочный этап: «Решение заданий онлайн». Задание включает в себя 25 задач за выполнение которых участнику олимпиады будут насчитаны баллы.

Критерии оценивания блока № 1:

Задания	Описание	Количество баллов
С 1 по 15 задания	Необходимо выбрать один правильный вариант ответа из предоставленных. Задания буду включать себя знание интерфейса программы, блоков, спрайта.	1
С 16 по 25 задания	Необходимо выбрать все правильные варианты ответа из предоставленных. Задания будут включать в себя работу алгоритмов, вычисления, задачи на логику.	Выбраны все правильные варианты ответа – 2 балла. выбранные варианты содержат 1 неправильный ответ -1 балл более одной ошибки - 0 баллов

ознакомиться с типовыми задания 1 этапа можно по ссылке:
https://forms.yandex.ru/u/6720c6a3d0468808b08b715c

Очный этап: «Создание анимации». Задание необходимо выполнить в течение 90 минут. В начале всем участникам выдаются условия выполнения задания:

1) название анимации;
2) сценарий/краткий сюжет;
3) перечень требований, которые необходимо реализовать в анимации.

Критерии оценивание блока № 2:

Название	Описание	Оценка
Техническая часть	Отсутствие ошибок в программе. правильность работы алгоритма, читаемость кода	До 10 баллов
Творческая часть	Реализация задания, оригинальность, продолжительность анимации	До 10 баллов
Сложность	Наличие нарисованных объектов, спрайтов, фонов.	До 10 баллов
Выполнение работы	Выполнение всех необходимых заданий в установленный срок	До 10 баллов

Подсчет результатов:
Победителями 1, 2, и 3 призовых мест становятся те участники, которые наберут наибольше количество баллов за выполнение обеих частей олимпиады.

16. Категория: Scratch-Сеньор (10-12 лет)

16.1. Содержание:

Заочный этап: «Решение задач онлайн». Задание включает в себя 25 задач за выполнение которых участнику олимпиады будут насчитаны баллы.

Критерии оценивания Этапа № 1:

Задания	Описание	Количество баллов
С 1 по 15 задания	Необходимо выбрать один правильный вариант ответа из предоставленных. Задания буду включать себя знание интерфейса программы, блоков, спрайта.	1
С 16 по 25 задания	Необходимо выбрать все правильные варианты ответа из предоставленных. Задания будут включать в себя работу алгоритмов, вычисления, задачи на логику.	Выбраны все правильные варианты ответа – 2 балла. выбранные варианты содержат 1 неправильный ответ -1 балл более одной ошибки - 0 баллов

ознакомиться с типовыми задания 1 этапа можно по ссылке:
https://forms.yandex.ru/u/6720c774eb614608ce3f2076

Очный этап: «Создание игры». Задание необходимо выполнить в течение 90 минут. В начале всем участникам выдаются условия выполнения задания:

1) название игры;
2) перечень необходимых задач, которые необходимо реализовать в игре;
3) список требований, который должен выполнять главный герой игры.

Критерии оценивания Этапа № 2:

Название	Описание	Оценка
Техническая часть	Отсутствие ошибок в программе. правильность работы алгоритма, читаемость кода	10 баллов
Творческая часть	Реализация задания, оригинальность,	10 баллов
Сложность	Алгоритмы, управление, системы диалогов, задания, наличия заданий, награды, уровни.	10 баллов
Выполнение работы	Выполнение всех необходимых заданий в установленный срок	10 баллов

Подсчет результатов:
Победителями 1, 2, и 3 призовых мест становятся те участники, которые наберут наибольше количество баллов за выполнение обеих частей олимпиады.

17. Python

17.1. Возрастные категории:

1) Python-Джуниор (12–14 лет);
2) Python-Сеньор (15–17 лет).

17.2. Содержание:

Заочный этап: «Решение заданий онлайн». Задание включает в себя 20 задач за выполнение которых участнику олимпиады будут насчитаны баллы. Время на выполнение - 60 минут.

Критерии оценивания блока № 1

Задания	Описание	Количество баллов
С 1 по 10 задания	Необходимо выбрать один правильный вариант ответа из предоставленных. Задания буду включать в себя базовые знания синтаксиса	1
С 11 по 16 задания	Необходимо выбрать все правильные варианты ответа из предоставленных. Задания будут включать в себя основы языка Python и его синтаксиса.	Выбраны все правильные варианты ответа – 2 балла. выбранные варианты содержат 1 неправильный ответ -1 балл более одной ошибки - 0 баллов
С 17 по 20 задания	Задания включают себя текстовую задачу с блоком кода. необходимо записать правильный ответ (слово или число)	За каждое правильное решение начисляется 3 балла.

ознакомиться с типовыми задания 1 этапа можно по ссылке:
Python-Джуниор (12–14 лет): https://forms.yandex.ru/u/690c526bf47e73670840383c
Python-Сеньор (15–17 лет) : https://forms.yandex.ru/u/690c533f49af47683ae763a2

Очный этап: «Решение задач с написанием кода.». Время для выполнения - 2 часа (120 минут).

Критерии оценивания блока № 2

Задания	Описание	Количество баллов
С 1-3 задания	Задачи лёгкого уровня	1 балл.
С 4-6 задания	Задачи среднего уровня	2 балла.
С 7-8 задания	Задания тяжёлого уровня	3 балла.

Подсчет результатов: Победителями 1, 2, и 3 призовых мест становятся те участники, которые наберут наибольше количество баллов за выполнение обеих частей олимпиады.

V. Награждение победителей

Основанием для награждения победителей мероприятия служит решения судейской коллегии в каждой возрастной категории, по итогам суммирования баллов Олимпиады.

Все участники заочного этапа получают электронный сертификат участника. Результаты заочного этапа будут опубликованы 24.11.2025 в официальной группе ВК по ссылке: https://vk.com/it_cube74

Победители очного этапа награждаются сувенирной продукцией, дипломами, после подведения итогов Олимпиады.

VI. Контактная информация

По всем вопросам связанные с проведением Олимпиады обращаться в МБОУ «СОШ № 116 г. Челябинска» СП Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Челябинска.

Контактные лица: Небогатов Иван Николаевич, педагог-организатор «IT-Куб» г. Челябинска. Телефон: 89123283598. E-mail: Nebogatov_in@sch116.ru.

Приложение 1 к Положению

Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я, _____,

(фамилия, имя, отчество, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)
проживающий (ая) по адресу, _____,

наименование документа, удостоверяющего личность _____серия _____номер _____
выдан_____ дата выдачи _____

даю согласие в отношении

_____
(фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего)

В соответствии со ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», своей волей и в своем интересе настоящим даю свое согласие Муниципальному бюджетному образовательному учреждению «Средней образовательной школе № 116 г. Челябинска» , расположенного по адресу: 454079 г. Челябинск, ул. 2-ая Эльтонская ,16б (далее – Оператор), на обработку персональных данных субъекта, (см. п.3) на следующих условиях:

1. Согласие дается мною в целях оформления всех необходимых документов, требующихся в процессе подготовки и проведения региональной олимпиады по программированию «Scratch и Python» (далее – Олимпиада) путем формирования статистических данных по проведению мероприятия, соблюдения федеральных законов и иных нормативно-правовых актов РФ. Изменение вышеуказанных целей использования моих персональных данных потребует дополнительного моего согласия.

2. Настоящее согласие дается на осуществление следующих действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения вышеуказанных целей, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования средств автоматизации: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, обезличивание, удаление, уничтожение персональных данных субъекта, а также иные действия с учетом действующего законодательства РФ.

3. Перечень персональных данных, передаваемых Оператору на обработку (при наличии): фамилия, имя, отчество; наименование образовательной организации; класс; контактный телефон.

4. Оператор имеет право передавать персональные данные субъекта в Министерство образования и науки Челябинской области и в иные ведомства, учреждения для достижения указанных выше целей.

5. Субъект персональных данных по письменному запросу имеет право на получение информации, касающейся обработки его персональных данных (в соответствии с п.7 ст.14 ФЗ -152 «О персональных данных»).

6. Настоящее согласие дается до момента утраты правовых оснований обработки соответствующей информации или документов, содержащих вышеуказанную информацию в соответствии с законодательством РФ, после чего персональные данные уничтожаются или обезличиваются.

7. Согласие может быть отозвано путем направление соответствующего письменного уведомления в адрес Оператора по почте заказным письмом, с уведомлением о вручении, либо вручено лично под расписку представителю Оператора, после чего Оператор обязуется в течение 30 (тридцати) дней уничтожить или обезличить персональные данные субъекта.

_____ _____/_____/

Дата подпись фамилия, имя, отчество